

Am Freitag trafen wir uns wie schon so oft in Gruna. Mit leider kleiner „Mann“schaft und reichlich Reisegepäck machten wir uns auf den Weg nach Langenstein. Fast pünktlich 17 Uhr rollte unser [DVB-Bus](#) mit Fahrer Rocco von Dresden Gruna in Richtung Autobahn.

Nach einer kurzweiligen Fahrt mit Zwischenstopp beim Restaurant zur goldenen Möwe (auch gelbes M genannt) kamen wir gegen 21:30 in Langenstein an. Ob dort sonst auch ab und zu Gelenkbusse fahren?

Dort wurden wir schon sehnsüchtig von unseren Gastgebern den [Langensteiner Spielleuten](#) erwartet. In der Turnhalle des Ortes schlugen wir unsere Lager auf, spielten unsere Instrumente noch einmal mit 3 Titeln ein (die erste Hörprobe für die Langensteiner) und um 22 Uhr ging es das erste mal quer durchs Dorf zum Festgelände. Dort konnten wir die erste Festluft schnuppern und noch einen Happen essen.

Gegen Mitternacht ging es dann zurück in die Turnhalle, wo es dann höchste Zeit war an Luftmatratze, Isomatte oder Feldbett zu lauschen denn: unser Gastgeber hatten sich für den nächsten Morgen 5:50 angekündigt....

Am Samstag wurden wir gegen 4:45 von der Sirene geweckt, so war noch mehr als genug Zeit für eine „Wachwerddusche“ und um sich ausgehertig zu machen. Pünktlich dreiviertel sechs standen alle Spieler einsatzbereit vor der Halle. Zusammen mit den Langensteiner Spielleuten ging es los zum „WECKEN“: wir zogen kreuz und quer durch das Dorf von Haus zu Haus, von Schützenkönig zu Schützenkönig... es wurde vor jedem Haus gespielt, bis sich die Bewohner zeigten. Bei hartnäckigen Tiefschläfern kam der Paukenspieler auch schon mal persönlich direkt ins Schlafzimmer zum Privatwecken, nicht die sanfteste Art....



Das Frühstück für die Teilnehmer des Schützenfestes im Gasthaus zum Leckern





Kü... über
F... über
A... über
K... über
S... über
F... über
E... über
B... über
T... über
F... über
M... über
A... über
G... über
L... über
W... über
L... über
Z... über
J... über
G... über
S... über
O... über
F... über
H... über
B... über
K... über
L... über
W... über
L... über



















